



**Curso(s):** Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

**Disciplina:** Redes de Comunicação

**Nº do Módulo:** 5 **Designação:** Desenvolvimento de Páginas *Web* Dinâmicas

**Ano:** 3º ano do curso

**Tipo de Prova:** Escrita

**Duração da Prova:** 100 m

CONTEÚDOS	COMPETÊNCIAS	CRITÉRIOS DE CORREÇÃO
<ul style="list-style-type: none"><li>☐ Introdução à programação <i>Web</i></li><li>☐ <i>Scripting</i> do lado do servidor e do lado do cliente</li><li>☐ Técnicas básicas de escrita de páginas dinâmicas</li><li>☐ Variáveis e estruturas de controlo de execução<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Variáveis e tipos de dados</li><li>➤ Enumeradores e constantes</li><li>➤ Operadores, decisões e ciclos</li><li>➤ <i>Scope</i> e tempo de vida de variáveis</li></ul></li><li>☐ Objetos disponibilizados pela linguagem</li><li>☐ Métodos, propriedades e eventos dos principais objetos<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Eventos globais</li><li>➤ Eventos indiretos</li><li>➤ Anulação de eventos</li></ul></li><li>☐ Objetos dinâmicos de escrita e pedidos de dados</li><li>☐ Noção de sessão e <i>Cookies</i></li><li>☐ Tratamento de erros</li></ul>	<p>Compreender a construção do HTML numa página dinâmica.</p> <p>Distinguir entre código <i>server-side</i> e <i>client-side</i>.</p> <p>Construir páginas com recurso a uma linguagem de <i>scripting server-side</i>.</p> <p>Utilizar as estruturas de controlo de execução de uma linguagem de <i>scripting</i>.</p> <p>Conhecer e manipular os objetos mais comuns disponibilizados.</p> <p>Determinar a construção dinâmica da página em função de parâmetros.</p> <p>Manipular sessões de ligação ao servidor e <i>cookies</i>.</p> <p>Estabelecer um adequado tratamento dos erros de execução em páginas dinâmicas.</p>	<p>O ALUNO DEVERÁ RESPONDER CORRETAMENTE ÀS QUESTÕES FORMULADAS, UTILIZANDO OS TERMOS (TERMINOLOGIA) E TÉCNICAS CORRETAS.</p>

**Material a utilizar:** Esferográfica azul ou preta.

**Indicações gerais:** PROVA SEM CONSULTA.