



Curso: Técnico de Apoio à Gestão Desportiva

Disciplina: Estudo do Movimento

Nº do Módulo: 3 **Designação:** Controlo e Coordenação do Movimento

Ano: 2º ano

Tipo de Prova: Teórica

Duração da Prova: 100m

CONTEÚDOS	COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÕES (EM PONTOS)	CRITÉRIOS DE CORREÇÃO
A - Os aspetos fundamentais da estrutura e funcionamento do sistema nervoso	<ul style="list-style-type: none">• Conhecer a organização geral do sistema nervoso, com ênfase particular para o sistema nervoso central e recetores sensoriais mais importantes na regulação do comportamento motor.• Compreender e analisar o movimento dos mecanismos de coordenação neuromuscular nos níveis intra e intermuscular.• Compreender os processos de regulação central do movimento.• Compreender o processo de regulação do equilíbrio.• Compreender e relacionar as adaptações neuromusculares agudas (fadiga muscular) e crónicas ao exercício físico.	Grupo I – Questões de resposta aberta	40 Pontos	Domínio do conhecimento científico dos conteúdos programáticos abordados. Clareza na expressão escrita. Utilização da terminologia própria da disciplina. A ausência de respostas/respostas ilegíveis terão cotação zero.
B - A estrutura e funções gerais do sistema nervoso Central		Grupo II – Questões de resposta fechada (completação e/ou preenchimento de espaços e/ou legendagem de figuras)	60 Pontos	
C – Recetores sensoriais que mais contribuem para a regulação do comportamento motor		Grupo III - Questões de resposta fechada (escolha múltipla)	50 Pontos	
D – Mecanismos de coordenação neuromuscular		Grupo IV - Questões de resposta fechada (escolha múltipla e/ou Verdadeiro/Falso)	50 Pontos	
E – Regulação central do movimento				
F – Regulação do equilíbrio				
G – Fadiga neuromuscular				
H – Adaptações neuromusculares ao exercício físico				
			TOTAL - 200 PONTOS	

Material a utilizar: Material de escrita (esferográfica azul ou preta).

Indicações gerais: As respostas são dadas na folha do enunciado de exame. Não é permitido o uso de folha de rascunho.