



ESCOLA SECUNDÁRIA DR. JOSÉ AFONSO
CURSO PROFISSIONAL DE NÍVEL SECUNDÁRIO
MATRIZ PARA ÉPOCA DE RECUPERAÇÃO DE MÓDULOS EM ATRASO



Curso: Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Disciplina: Arquitetura de Computadores

Nº do Módulo: 4A **Designação:** ARQUITETURA DE MICROPROCESSADORES

Tipo de Prova: Teórica

Ano: 10º

Duração da Prova: 100 minutos

CONTEÚDOS	COMPETÊNCIAS	CRITÉRIOS DE CORRECÇÃO
Arquitetura de Computadores ◆ Principais componentes de um microprocessador ◆ Evolução das arquiteturas de microprocessadores ◆ Arquitetura de um sistema informático ◆ Tipos de dados ◆ Organização de memória ◆ Tipos de endereçamento	◆ Conhecer arquiteturas de microprocessadores; ◆ Identificar as principais características de um microprocessador; ◆ Estudar uma arquitetura de um microprocessador. ◆ Estudar o esquema de Hardware de um PC, nomeadamente ao nível da geração de interrupções, portos de entrada/saída, Timers, Geração de Som, Acesso direto aos recursos de imagem do sistema, etc.	O aluno deverá responder às questões formuladas utilizando os termos e técnicas corretas.

Material a utilizar: Prova e esferográfica azul ou preta

Indicações gerais: