Curso(s): Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Disciplina: Redes de Comunicação
Nº do Módulo: 6 **Designação**: Programação de Sistemas de Comunicação **Tipo de Prova:** Escrita
Ano: 3º ano do curso **Duração da Prova:** 100 minutos

CONTEÚDOS	COMPETÊNCIAS	CRITÉRIOS DE CORREÇÃO
1. Modelo de programação cliente-servidor a) Servidores mono-clientes e muiticlientes b) Resolução e formação de endereços IP 2. O interface *Socket* a) *Sockets* UDP e TCP b) Criação de *sockets* c) Associação de *sockets* com a ligação d) Envio e recepção de informação via *socket* 3. Programação de servidores 4. Programação de clientes	Conhecer os modelos de programação associados aos protocolos de comunicação; Distinguir as funções de um servidor e de um cliente num sistema comunicação; Criar sistemas de comunicação com recurso ao interface *socket*.	O ALUNO DEVERÁ RESPONDER CORRETAMENTE ÀS QUESTÕES FORMULADAS, UTILIZANDO OS TERMOS (TERMINOLOGIA) E TÉCNICAS CORRETAS.

Material a utilizar: Esferográfica azul ou preta.

Indicações gerais: **PROVA SEM CONSULTA.**