



Curso(s): Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Disciplina: Redes de Comunicação

Nº do Módulo: 5 Designação: Desenvolvimento de Páginas *Web* Dinâmicas

Ano: 3º ano do curso

Tipo de Prova: Escrita

Duração da Prova: 100 m

CONTEÚDOS	COMPETÊNCIAS	CRITÉRIOS DE CORREÇÃO
<ul style="list-style-type: none">☐ Introdução à programação <i>Web</i>☐ <i>Scripting</i> do lado do servidor e do lado do cliente☐ Técnicas básicas de escrita de páginas dinâmicas☐ Variáveis e estruturas de controlo de execução<ul style="list-style-type: none">➤ Variáveis e tipos de dados➤ Enumeradores e constantes➤ Operadores, decisões e ciclos➤ <i>Scope</i> e tempo de vida de variáveis☐ Objetos disponibilizados pela linguagem☐ Métodos, propriedades e eventos dos principais objetos<ul style="list-style-type: none">➤ Eventos globais➤ Eventos indiretos➤ Anulação de eventos☐ Objetos dinâmicos de escrita e pedidos de dados☐ Noção de sessão e <i>Cookies</i>☐ Tratamento de erros	<p>Compreender a construção do HTML numa página dinâmica.</p> <p>Distinguir entre código <i>server-side</i> e <i>client-side</i>.</p> <p>Construir páginas com recurso a uma linguagem de <i>scripting server-side</i>.</p> <p>Utilizar as estruturas de controlo de execução de uma linguagem de <i>scripting</i>.</p> <p>Conhecer e manipular os objetos mais comuns disponibilizados.</p> <p>Determinar a construção dinâmica da página em função de parâmetros.</p> <p>Manipular sessões de ligação ao servidor e <i>cookies</i>.</p> <p>Estabelecer um adequado tratamento dos erros de execução em páginas dinâmicas.</p>	<p>O ALUNO DEVERÁ RESPONDER CORRETAMENTE ÀS QUESTÕES FORMULADAS, UTILIZANDO OS TERMOS (TERMINOLOGIA) E TÉCNICAS CORRETAS.</p>

Material a utilizar: Esferográfica azul ou preta.

Indicações gerais: PROVA SEM CONSULTA.