



**Curso:** Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

**Disciplina:** Arquitetura de Computadores

**Nº do Módulo:** 4 **Designação:** ARQUITETURA DE COMPUTADORES

**Tipo de Prova:** Teórica

**Ano:** 10º

**Duração da Prova:** 100 minutos

CONTEÚDOS	COMPETÊNCIAS	CRITÉRIOS DE CORRECÇÃO
<p><b>Arquitetura de Computadores</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Principais componentes de um microprocessador</li><li>◆ Evolução das arquiteturas de microprocessadores</li><li>◆ Arquitetura de um sistema informático</li><li>◆ Tipos de dados</li><li>◆ Organização de memória</li><li>◆ Tipos de endereçamento</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ Conhecer arquiteturas de microprocessadores;</li><li>◆ Identificar as principais características de um microprocessador;</li><li>◆ Estudar uma arquitetura de um microprocessador.</li><li>◆ Estudar o esquema de Hardware de um PC, nomeadamente ao nível da geração de interrupções, portos de entrada/saída, Timers, Geração de Som, Acesso direto aos recursos de imagem do sistema, etc.</li></ul>	<p>O aluno deverá responder às questões formuladas utilizando os termos e técnicas corretas.</p>

**Material a utilizar:** Prova e esferográfica azul ou preta

**Indicações gerais:**